



## **Blender: Animação e interatividade**



QUADRO-CHAVE

### **Descrição e objetivos da palestra:**

Apresentar o software Blender, demonstrando as novidades da última versão tendo foco na animação e interatividade

### **Público-Alvo:**

Ilustradores, designers, desenvolvedores de conteúdo interativo

### **Mini-currículo do palestrante:**

- Graduado em Criação e Gestão de Ambientes Internet pela Universidade Estácio de Sá;
- Dedicar-se à pesquisa, desenvolvimento e difusão de artes visuais;
- É professor da oficina de gráfico do Pontão de Cultura Digital Circo Voador;
- Professor auxiliar da oficina de Vídeo do Ponto de Cultura Circo Voador;
- Animador, videografista e pós-produtor da Quadro-Chave Produções;
- Consultor de soluções em software livre para audiovisual;
- Realizou palestras em eventos de software livre na UERJ, UFF, Veiga de Almeida, PUC e UNIFOA

### **Ementa:**

Materiais e texturas  
Iluminação  
Animação de personagens  
Sistema de partículas  
Simulação de tecidos  
Game Engine